Roteiro para fazer testes

Acessado a página do Development Android

[Testar a acessibilidade do seu app  |  Desenvolvedores Android  |  Android Developers](https://developer.android.com/guide/topics/ui/accessibility/testing?hl=pt-br)

Os testes de acessibilidade viabilizam encontrar problemas de usabilidade de acessibilidade que durante o desenvolvimento do aplicativo algumas vezes não é possível identificar.

Mesmo ferramentas como o Lint tem a característica de realizarem analises estáticas cobrindo relativamente aspectos que o usuário durante o uso do aplicativo não será beneficiado.

Portanto é necessário recorrer a outros recursos para tornar o aplicativo mais poderoso e versátil. Dessa forma todos os usuários serão beneficiados, incluindo idosos e portadores de deficiências.

Há várias estratégias de testes entre as mais conhecidas temos:

* **Teste manual:** Quando o App é utilizado com o uso dos serviços de acessibilidade do Android. Exemplo: TalkBack, Acesso com interruptor, **BrailleBack.**
* **Testes com ferramentas de análise:** Pode ser usado ferramentas para descobrir meios de melhorar a acessibilidade do app. Exemplo: Scanner.
* **Teste automatizado:** Pode ser usado o teste de acessibilidade no Espresso e no Robolectric.
* **Testes de usuários:** Pode ser usado feedback de pessoas reais que interagem com seu app.

Resultado do teste com Talkback

Resultado do teste com o interruptor

Resultado do teste com o Scanner

O app Scanner analisa a tela e baseado em padrões de acessibilidade fornece sugestões específicas depois de analisar marcadores de conteúdo, itens clicáveis, contraste e muito mais.

No 1º teste feito efetuado com o Scanner ligado foram coletadas 77 imagens e 77 arquivos textos.

<https://www.youtube.com/watch?v=riAGnGv5aAs>

Vídeo orientando sobre as diversas ferramentas e configuração para realizar testes de validação de acessibilidade.

<https://www.lambda3.com.br/2022/08/guia-de-cores-para-acessibilidade/>

Site falando sobre o uso adequado de cores para estimular a acessibilidade.

No referido é os tópicos abordados serão acessibilidade das cores, contraste, contraste tem papel limitado e ferramentas.

Necessário é ter uma direção de design inclusivo (e empatia). Acessibilidade é a usabilidade para pessoas que interagem com produtos de formas diferentes. É importante ter uma compreensão clara das principais categorias de deficiências, limitações ou restriçoes para oferecer recursos de acessibilidade.

* **Deficiências visuais** – cegueira e baixa visão, daltonismo…
* **Deficiências auditivas** – surdez e baixa audição, zumbido…
* **Problemas motores** – tremores nas mãos, deformidades físicas ou amputações…
* **Distúrbios cognitivos** – dislexia, demência ou privação de sono…

É importante entender que todos enfrentam algum tipo de deficiência permanente, temporária ou situacional em sua vida. Um exemplo interessante para entender esse conceito é: ter apenas um braço é uma condição permanente, ter um braço engessado é temporário e segurar um bebê em um braço é situacional – mas em cada caso você está restrito a completar tarefas com um braço.